

LANDEJERNE



Spillet 'Byen' er udviklet af Oxfam IBIS og Copenhagen Game Lab med støtte fra LB Fonden

GRUPPEBESKRIVELSE

HVEM ER I?

I er en gruppe af rige landejere. I ejer meget af jorden og byens store fabrikker. I er bange for, at det nye bystyre vil hæve skatten eller kræve, at I betaler mere i løn til jeres arbejdere. I er også bange for, at der vil komme regler, som kan gøre det dyrere at have fabrikker. I har meget jord, I ikke kan dyrke, fordi I mangler arbejdskraft. Det er også svært at finde uddannet arbejdskraft til jeres fabrikker. I synes, byens skole er for dårlig til jeres børn.



MÅL

Jeres mål er at kunne tjene flere penge.

I vil også gerne have bedre uddannelse - især til jeres egne børn.

MAGT

I har meget magt. I er rige, men I bestemmer også over en masse arbejdere. I betaler ikke meget skat, men mange af byens indtægter kommer fra jer.

OPGAVEBESKRIVELSE

For at ændre tingene i byen skal I stille et forslag til forandring. I skal foreslå noget, I gerne vil ændre, så I kan nå jeres gruppes mål.

For at kunne stille et forslag skal I svare på spørgsmålene her et ad gangen.

Hvilket problem vil vi gerne løse?
Vælg et på listen eller find på jeres eget.

- Vi har jord, som ikke kan dyrkes, fordi vi mangler arbejdskraft.
- Vores børn får ikke en god nok uddannelse.
- Der er ikke nok uddannet arbejdskraft til vores fabrikker.

Hvad skal forandres, for at problemet bliver løst?
Målet med jeres forslag skal være at ændre tingene - at skabe forandring. Men måske skal flere ting forandres. For eksempel er det ikke nok at fjerne biler for at få mindre forurening, man skal også finde en anden måde at transportere folk på.

Find ud af, hvad der skal forandres, for at jeres problem bliver løst.

Hvem kan hjælpe os med at skabe den forandring?
Alle kan sætte forandring i gang. Men det er tit nødvendigt at få hjælp fra andre. Find ud af, hvilke grupper i byen der har magt til at hjælpe jer med jeres forandring.

Det kan I gøre ved at gå rundt mellem de andre grupper. Snak med dem om, hvordan de kan hjælpe jer, eller hvad de ønsker at forandre. Måske kan I hjælpe hinanden.

Skriv jeres forslag:
Til sidst skal I skrive et forslag. Prøv at gøre det så kort som muligt - måske kun to sætninger.

Forslaget skal fortælle, hvad I vil have til at ske, og hvordan det skal ske.

Når I skriver jeres forslag, skal I tænke over jeres mål. Men tænk også over, om det er noget, der hjælper andre grupper. Det er nemmere at få opbakning til et forslag, hvis det er til gavn for mange.

I skal skrive jeres forslag på en planche og fremlægge det for resten af klassen.

LANDEJERNE

LANDEJERNE

SMÅBØNDERNE



Spillet 'Byen' er udviklet af Oxfam IBIS og Copenhagen Game Lab med støtte fra LB Fonden

GRUPPEBESKRIVELSE

HVEM ER I?

I er småbønder. I ejer små stykker jord i udkanten af byen. Jeres jord er ofte dårlig. Det er svært at dyrke nok mad til hele familien. Jeres børn går sjældent i skole. Og hvis de gør, er det kun i få år. Skoleuniformer og bøger er dyre, det er svært at komme ind til skolen, og I har brug for børnene i marken - især når de bliver større. De seneste år har I desuden oplevet, at jorden er blevet forurenet - det er mest hos dem af jer, der bor omkring fabrikkerne og floden, de leder spildevand ud i.



MÅL

Jeres mål er at få adgang til mere og bedre jord.

I er også interesseret i at få jeres børn i skole, men kun hvis I kan tjene nok på jeres marker uden deres arbejde.

MAGT

I har magt, fordi der er relativt mange af jer. I vil for eksempel have mulighed for at blokere veje eller andet, hvis det kommer dertil.

OPGAVEBESKRIVELSE

For at ændre tingene i byen skal I stille et forslag. I skal foreslå noget, I gerne vil ændre, så I kan nå jeres gruppes mål.

For at kunne stille et forslag skal I svare på spørgsmålene her et ad gangen.

Hvilket problem vil vi gerne løse?
Vælg et på listen eller find på jeres eget.

- Det er svært at dyrke mad nok på vores jord.
- Vores børn kommer ikke i skole.
- Jorden er nogle steder meget forurenet.

Hvad skal forandres, for at problemet bliver løst?
Målet med jeres forslag skal være at ændre tingene - at skabe forandring. Men måske skal flere ting forandres. For eksempel er det ikke nok at fjerne biler for at få mindre forurening, man skal også finde en anden måde at transportere folk på.

Find ud af, hvad der skal forandres, for at jeres problem bliver løst.

Hvem kan hjælpe os med at skabe den forandring?
Alle kan sætte forandring i gang. Men det er tit nødvendigt at få hjælp fra andre. Find ud af, hvilke grupper i byen der har magt til at hjælpe jer med jeres forandring.

Det kan I gøre ved at gå rundt mellem de andre grupper. Snak med dem om, hvordan de kan hjælpe jer, eller hvad de ønsker at forandre. Måske kan I hjælpe hinanden.

Skriv jeres forslag:
Til sidst skal I skrive et forslag. Prøv at gøre det så kort som muligt - måske kun to sætninger.

Forslaget skal fortælle, hvad I vil have til at ske, og hvordan det skal ske.

Når I skriver jeres forslag, skal I tænke over jeres mål. Men tænk også over, om det er noget, der hjælper andre grupper. Det er nemmere at få opbakning til et forslag, hvis det er til gavn for mange.

I skal skrive jeres forslag på en planche og fremlægge det for resten af klassen.



SMÅBØNDERNE

FATTIGE / ARBEJDSLØSE



Spillet 'Byen' er udviklet af Oxfam IBIS og Copenhagen Game Lab med støtte fra LB Fonden

GRUPPEBESKRIVELSE



OPGAVEBESKRIVELSE

For at ændre tingene i byen skal I stille et forslag. I skal foreslå noget, I gerne vil ændre, så I kan nå jeres gruppes mål.

For at kunne stille et forslag skal I svare på spørgsmålene her et ad gangen.

Hvilket problem vil vi gerne løse?
Vælg et på listen eller find på jeres eget.

- I kan ikke finde arbejde.
- Jeres børn kommer ikke i skole.
- Mange af jer bliver syge.

Hvad skal forandres, for at problemet bliver løst?
Målet med jeres forslag skal være at ændre tingene - at skabe forandring. Men måske skal flere ting forandres. For eksempel er det ikke nok at fjerne biler for at få mindre forurening, man skal også finde en anden måde at transportere folk på.

Find ud af, hvad der skal forandres, for at jeres problem bliver løst.

Hvem kan hjælpe os med at skabe den forandring?
Alle kan sætte forandring i gang. Men det er tit nødvendigt at få hjælp fra andre. Find ud af, hvilke grupper i byen der har magt til at hjælpe jer med jeres forandring.

Det kan I gøre ved at gå rundt mellem de andre grupper. Snak med dem om, hvordan de kan hjælpe jer, eller hvad de ønsker at forandre. Måske kan I hjælpe hinanden.

Skriv jeres forslag:
Til sidst skal I skrive et forslag. Prøv at gøre det så kort som muligt - måske kun to sætninger.

Forslaget skal fortælle, hvad I vil have til at ske, og hvordan det skal ske.

Når I skriver jeres forslag, skal I tænke over jeres mål. Men tænk også over, om det er noget, der hjælper andre grupper. Det er nemmere at få opbakning til et forslag, hvis det er til gavn for mange.

I skal skrive jeres forslag på en planche og fremlægge det for resten af klassen.



FATTIGE / ARBEJDSLØSE

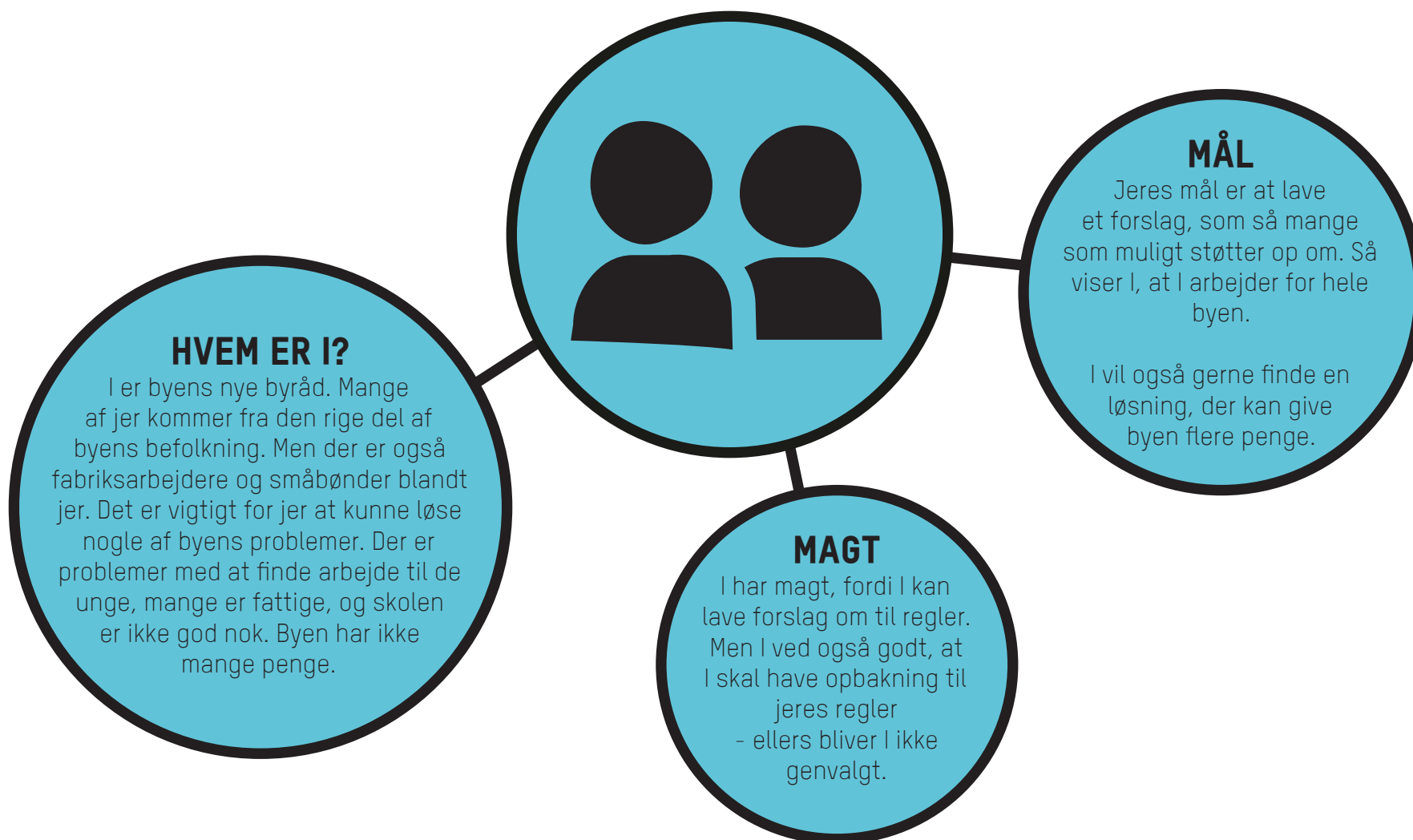
FATTIGE / ARBEJDSLØSE

BYRÅDET



Spillet 'Byen' er udviklet af Oxfam IBIS og Copenhagen Game Lab med støtte fra LB Fonden

GRUPPEBESKRIVELSE



OPGAVEBESKRIVELSE

For at ændre tingene i byen skal I stille et forslag. I skal foreslå noget, I gerne vil ændre, så I kan nå jeres gruppes mål.

For at kunne stille et forslag skal I svare på spørgsmålene her et ad gangen.

Hvilket problem vil vi gerne løse?
Vælg et på listen eller find på jeres eget.

- Der er mange fattige og arbejdsløse i byen.
- Byen har ikke ret mange penge.
- Skolen er ikke særligt god.

Hvad skal forandres, for at problemet bliver løst?
Målet med jeres forslag skal være at ændre tingene - at skabe forandring. Men måske skal flere ting forandres. For eksempel er det ikke nok at fjerne biler for at få mindre forurening, man skal også finde en anden måde at transportere folk på.

Find ud af, hvad der skal forandres for at jeres problem bliver løst. Hvem kan hjælpe os med at skabe den forandring? Alle kan sætte forandring i gang. Men det er tit nødvendigt

at få hjælp fra andre. Find ud af, hvilke grupper i byen der har magt til at hjælpe jer med jeres forandring.

Det kan I gøre ved at gå rundt mellem de andre grupper. Snak med dem om, hvordan de kan hjælpe jer, eller hvad de ønsker at forandre. Måske kan I hjælpe hinanden.

Skriv jeres forslag:
Til sidst skal I skrive et forslag. Prøv at gøre det så kort som muligt - måske kun to sætninger.

Forslaget skal fortælle, hvad I vil have til at ske, og hvordan det skal ske.

Når I skriver jeres forslag, skal I tænke over jeres mål. Men tænk også over, om det er noget, der hjælper andre grupper. Det er nemmere at få opbakning til et forslag, hvis det er til gavn for mange.

I skal skrive jeres forslag på en planche og fremlægge det for resten af klassen.



BYRÅDET

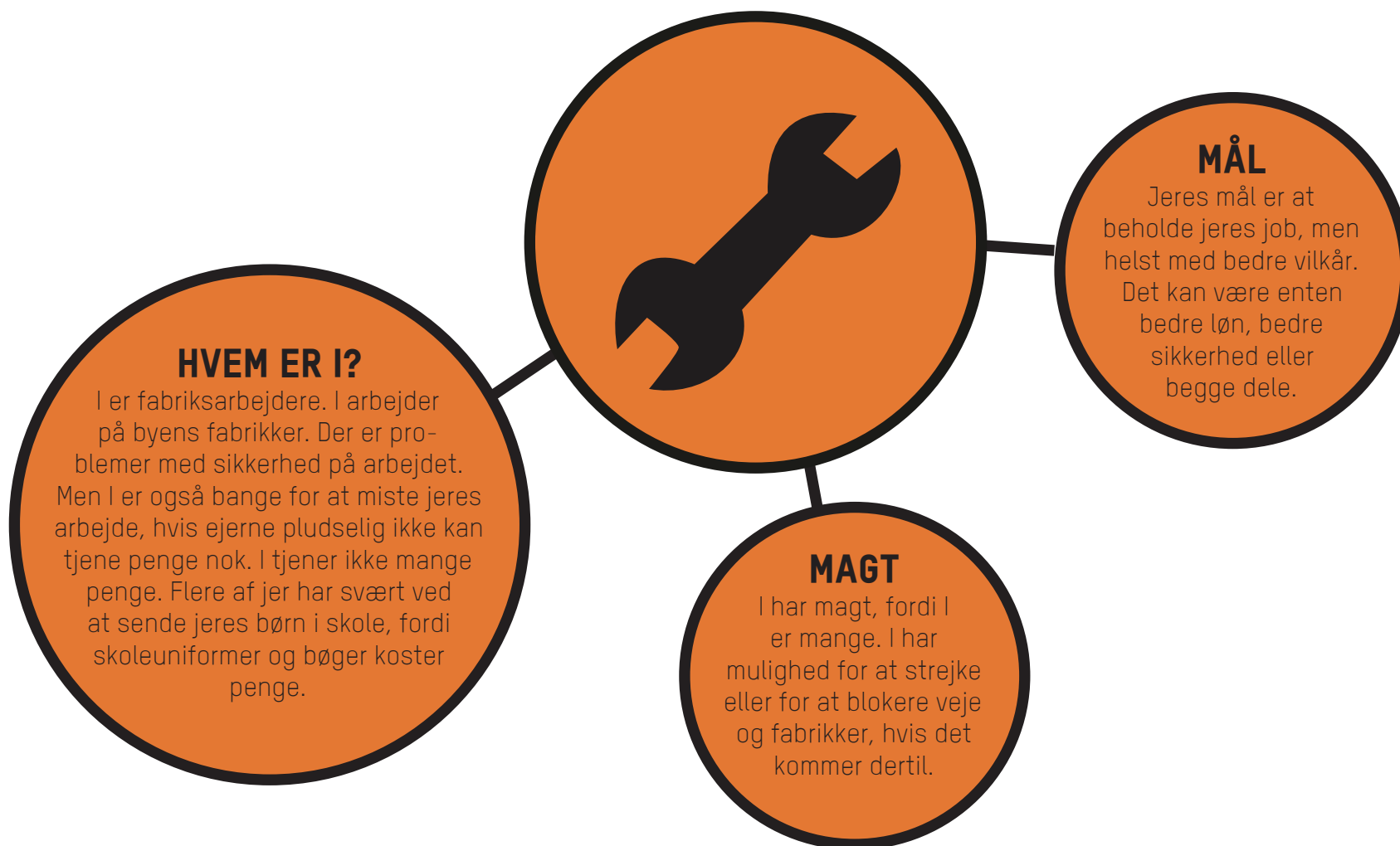
BYRÅDET

FABRIKSARBEJDERNE



Spillet 'Byen' er udviklet af Oxfam IBIS og Copenhagen Game Lab med støtte fra LB Fonden

GRUPPEBESKRIVELSE



OPGAVEBESKRIVELSE

For at ændre tingene i byen skal I stille et forslag til forandring. I skal foreslå noget, I gerne vil ændre, så I kan nå jeres gruppes mål.

For at kunne stille et forslag skal I svare på spørgsmålene her et ad gangen.

Hvilket problem vil vi gerne løse?
Vælg et på listen eller find på jeres eget.

- Vi får ikke løn nok for vores arbejde.
- Der sker mange ulykker på fabrikkerne.
- Vi har svært ved at finde penge til at sende vores børn i skole.

Hvad skal forandres, for at problemet bliver løst?
Målet med jeres forslag skal være at ændre tingene - at skabe forandring. Men måske skal flere ting forandres. For eksempel er det ikke nok at fjerne biler for at få mindre forurening, man skal også finde en anden måde at transportere folk på.

Find ud af, hvad der skal forandres, for at jeres problem bliver løst.

Hvem kan hjælpe os med at skabe den forandring?
Alle kan sætte forandring i gang. Men det er tit nødvendigt at få hjælp fra andre. Find ud af, hvilke grupper i byen der har magt til at hjælpe jer med jeres forandring.

Det kan I gøre ved at gå rundt mellem de andre grupper. Snak med dem om, hvordan de kan hjælpe jer, eller hvad de ønsker at forandre. Måske kan I hjælpe hinanden.

Skriv jeres forslag:
Til sidst skal I skrive et forslag. Prøv at gøre det så kort som muligt - måske kun to sætninger.

Forslaget skal fortælle, hvad I vil have til at ske, og hvordan det skal ske.

Når I skriver jeres forslag, skal I tænke over jeres mål. Men tænk også over, om det er noget, der hjælper andre grupper. Det er nemmere at få opbakning til et forslag, hvis det er til gavn for mange.

I skal skrive jeres forslag på en planche og fremlægge det for resten af klassen.



FABRIKSARBEJDERNE

FABRIKSARBEJDERNE

SKOLEELEVERNE



Spillet 'Byen' er udviklet af Oxfam IBIS og Copenhagen Game Lab med støtte fra LB Fonden

GRUPPEBESKRIVELSE

HVEM ER I?

I er elevrådet på byens store skole. I ser hver dag de udfordringer, skolen kæmper med. Der er mange elever i hver klasse, jeres materialer er gamle, og mange går ud af skolen uden at have lært ret meget. Samtidig ved I, at mange på jeres alder aldrig kommer i skole. Enten fordi de skal hjælpe deres forældre i marken eller hjemmet, eller fordi der ikke er råd til skoleuniform og bøger. Nogle bor også så langt væk, at de har svært ved at komme i skole.



MÅL

Jeres mål er at få bedre og billigere uddannelse.

I vil også gerne have, at alle børn kommer i skole.

MAGT

I har ikke megen magt og direkte indflydelse. Men I har talt om at lave demonstrationer eller at "strejke" fra skole. I kommer fra alle lag i samfundet, så I repræsenterer mange forskellige grupper.

OPGAVEBESKRIVELSE

For at ændre tingene i byen skal I stille et forslag. I skal foreslå noget, I gerne vil ændre, så I kan nå jeres gruppes mål.

For at kunne stille et forslag skal I svare på spørgsmålene her et ad gangen.

Hvilket problem vil vi gerne løse?
Vælg et på listen eller find på jeres eget.

- Vores skole er ikke særligt god.
- Det er dyrt at gå i skole.
- Nogle elever har meget langt til skolen og kommer derfor slet ikke i skole.

Hvad skal forandres, for at problemet bliver løst?
Målet med jeres forslag skal være at ændre tingene - at skabe forandring. Men måske skal flere ting forandres. For eksempel er det ikke nok at fjerne biler for at få mindre forurening, man skal også finde en anden måde at transportere folk på.

Find ud af, hvad der skal forandres, for at jeres problem bliver løst.

Hvem kan hjælpe os med at skabe den forandring?
Alle kan sætte forandring i gang. Men det er tit nødvendigt at få hjælp fra andre. Find ud af, hvilke grupper i byen der har magt til at hjælpe jer med jeres forandring.

Det kan I gøre ved at gå rundt mellem de andre grupper. Snak med dem om, hvordan de kan hjælpe jer, eller hvad de ønsker at forandre. Måske kan I hjælpe hinanden.

Skriv jeres forslag:
Til sidst skal I skrive et forslag. Prøv at gøre det så kort som muligt - måske kun to sætninger.

Forslaget skal fortælle, hvad I vil have til at ske, og hvordan det skal ske.

Når I skriver jeres forslag, skal I tænke over jeres mål. Men tænk også over, om det er noget, der hjælper andre grupper. Det er nemmere at få opbakning til et forslag, hvis det er til gavn for mange.

I skal skrive jeres forslag på en planche og fremlægge det for resten af klassen.



SKOLEELEVERNE